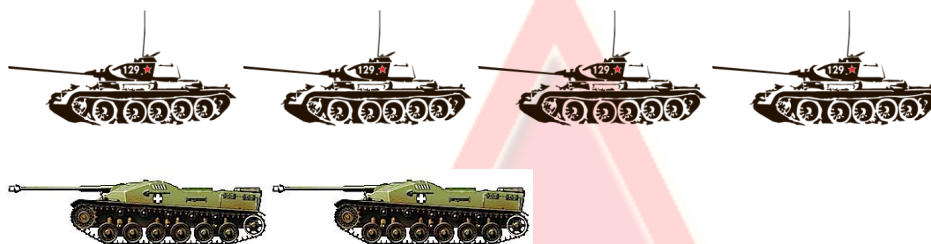


Деление САУ и танков в зависимости от поединка (примеры)

ВАРИАНТ (1)

4 танка и 2 сау = 6 машин



Деление:



СТОРОНА "А"

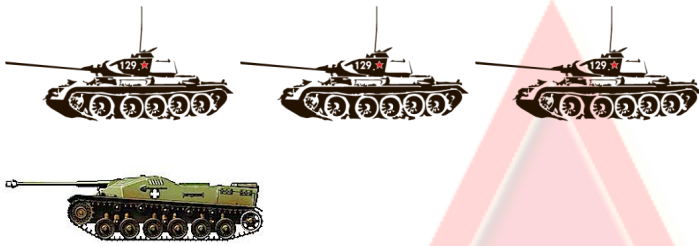


СТОРОНА "Б"



ВАРИАНТ (2)

3 танка и 1 сау = 4 машины



Деление:



ВАРИАНТ (3)

3 танка и 2 сау = 5 машин



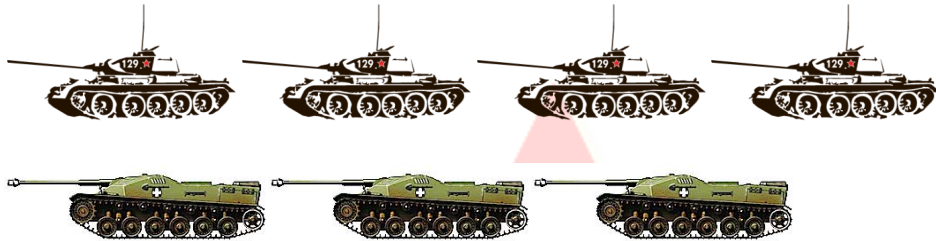
Деление:

(пояснение – при нечетном количестве танков вытягивается карта “джокер”, которая указывает сторону игрока, вытянувшего его)



ВАРИАНТ (4)

4 танка и 3 сау = 7 машин



Деление:

(пояснение – при нечетном количестве САУ вытягивается карта “джокер”, которая указывает сторону игрока, вытянувшего его)



СТОРОНА “А”



СТОРОНА “Б”



(“джокер”)

ВАРИАНТ (5)

4 танка



Деление:



СТОРОНА "А"



СТОРОНА "Б"

ВАРИАНТ (6)

5 танка



Деление:

(пояснение – при нечетном количестве танков вытягивается карта “джокер”, которая указывает сторону игрока, вытянувшего его)

